**char** check(**void**)

{

**int** i;

/\* check rows \*/

**if**(matrix[0][0]==matrix[0][1] && matrix[0][0]==matrix[0][2]=='x')

matrix[1][0]==matrix[1][1] && matrix[1][0]==matrix[1][2]=='x',

matrix[2][0]==matrix[2][1] && matrix[2][0]==matrix[2][2]=='x',

matrix[0][0]==matrix[1][0] && matrix[0][0]==matrix[2][0]=='x',

matrix[0][1]==matrix[1][1] && matrix[0][1]==matrix[2][1]=='x',

matrix[0][2]==matrix[1][2] && matrix[0][2]==matrix[2][2]=='x',

matrix[0][0]==matrix[1][1] && matrix[1][1]==matrix[2][2]=='x',

matrix[0][2]==matrix[1][1] && matrix[1][1]==matrix[2][0]=='x')

{

}